LAPORAN KERJA PRAKTEK

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI EKSTRAKURIKULER SMP MUHAMMADIYAH PLERET YOGYAKARTA

Diajukan sebagai salah satu syarat

untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika

Disusun oleh :

Nama : Dianto Wibowo

NIM : 11651017

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA

YOGYAKARTA

2014

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI EKSTRAKURIKULER

SMP MUHAMMADIYAH PLERET

YOGYAKARTA

Diajukan sebagai salah satu syarat

untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika

Disusun oleh :

Nama : Dianto Wibowo

NIM : 11651017

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA

YOGYAKARTA

2014

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI EKSTRAKURIKULER

SMP MUHAMMADIYAH PLERET

YOGYAKARTA

Disusun Oleh :

Nama : Dianto Wibowo

NIM : 11651017

Telah diseminnarkan pada tanggal: 28 Mei 2014

Pembimbing,	Penguji,
M. Didik R. Wahyudi, M. T.	Shofwatul 'Uyun, ST., M.Kom.
NIP. 19760812 200901 1 015	NIP. 19820511 200604 2 002

Mengetahui,

a.n Dekan

Ketua Prodi Studi

Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom.

NIP. 19710823 199903 1 003

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena hanya atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga Laporan Kerja Praktek yang berjudul **"PEMBUATAN SISTEM INFORMASI EKSTRAKURIKULER SMP MUHAMMADIYAH PLERET YOGYAKARTA"** dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Adapun tujuan penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Penyusunan laporan ini tidak terlepas dari bantuan beberapa pihak, oleh karena itu penulis hendak mengucapkan terima kasih kepada :

1. Orang tua serta adik tercinta, yang telah memberikan doa, semangat, dukungan, dan motivasi selama melakukan studi.
2. Bapak Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika.
3. Bapak M. Didik R. Wahyudi, M. T. selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
4. Ibu Tri Relawati, M. Pd. selaku Kepala sekolah SMP Muhammadiyah Pleret yang telah memberikan kesempatan kepada kami untuk melaksanakan kerja praktek di wilayah kerjanya.
5. Bapak Faturrohman selaku Pembimbing Lapangan Kerja Praktek.
6. Fitri Soimah Kusuma Wardani dan teman-teman Teknik Informatika 2011 atas motivasi dan dukungan selama ini.

7. Yessi Yunitasari dan Wisnu Setiawan sahabat serta teman satu kelompok Kerja Praktek yang telah berjuang untuk menyelesaikan Kerja Praktek ini bersama-sama.
8. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang terlibat dalam penyusunan Laporan Kerja Praktek ini sehingga dapat selesai dengan baik.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa pelaksanaan kerja praktek dan penyusunan laporan ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Semoga penyusunan laporan ini bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 28 Mei 2014

Penulis

DAFTAR ISI

COVER…… **i**

HALAMAN JUDUL……... **ii**

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK…….. **iii**

KATA PENGANTAR…… **iv**

DAFTAR ISI……... **vi**

DAFTAR GAMBAR…….. **viii**

DAFTAR TABEL……... **ix**

BAB I PENDAHULUAN…….. **1**

1.1 Latar Belakang…… 1

1.2 Rumusan Kerja Praktek…… 3

1.3 Batasan Kerja Praktek…… 3

1.4 Tujuan Kerja Praktek…… 4

1.5 Manfaat Kerja Praktek…… 4

BAB II TEMPAT KERJA PRAKTEK…… **5**

2.1 Gambaran Umum Instansi…… 5

2.2 Ruang Lingkup Kerja Praktek…… 6

BAB III LAPORAN KEGIATAN…… **7**

3.1 Hasil Analisis……. 7

3.2 Kegiatan Kerja Praktek……. 8

3.3 Hasil…….. 18

BAB IV PENUTUP…… 25

4.1 Kesimpulan…… 25

4.2 Rekomendasi…… 25

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar	3.1	Digram Conteks Petugas Ekstrakurikuler……...……	10
Gambar	3.2	DFD Level 0 Petugas Ekstrakurikuler…...……	12
Gambar	3.3	DFD Level 1 Proses Pendaftaran……	13
Gambar	3.4	DFD Level 1 Proses Memilih Ekstrakurikuler ……	14
Gambar	3.5	Erd Petugas Ekstrakurikuler…….……	15
Gambar	3.6	Halaman Utama Website……	18
Gambar	3.7	Halaman Utama Admin……	21
Gambar	3.8	Halaman Petugas Ekstrakurikuler…….……	22
Gambar	3.9	Halaman Daftar Ekstrakurikuler…….....	23
Gambar	3.10	Halaman Proses Pendaftaran……	24

DAFTAR TABEL

Tabel	6.A	Rancangan Database Petugas……..	16
Tabel	6.B	Rancangan Database Ektrakurikuler……...	16
Tabel	6.C	Rancangan DatabasePendaftaran……	16
Tabel	7.A	Relasi Database ……..	17

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Keberadaan internet menjadi sarana untuk mendapatkan dan menyebarkan informasi dengan cepat. Internet memberikan keuntungan untuk manusia baik itu dalam urusan individu maupun instansi seperti pendidikan, pemerintahan, dan komersial. Dengan menggunakan jaringan ini, sebuah organisasi dapat melakukan pertukaran informasi secara internal maupun eksternal dengan organisasi lain (Kadir, 2003).

Sistem informasi adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Istilah ini digunakan untuk merujuk tidak hanya pada penggunaan organisasi teknologi informasi dan komunikasi (TIK), tetapi juga untuk cara di mana orang berinteraksi dengan teknologi ini dalam mendukung proses bisnis maupun pendidikan.

Sistem yang masih bersifat manual atau pencatatan langsung tidak sesuai fungsinya akan berjalan sangat lama dan memakan banyak waktu, dimana sistem manual masih sangat mengandalkan pada pencatatan yang mengutamakan keteletian dan pengamatan sebagai tumpuan utama pada proses pelaksanaannya. Dengan demikian, bila manusia sebagai pelaksana mengalami kesalahan sedikit

saja, akan berakibat buruk dan menimbulkan ketidak-efektifan dalam pelaksanaan kerja.

Beberapa kesalahan dalam pengolahan data manual akan menuntut para pelaku dan pelaksana untuk mengecek dan meneliti ulang data yang masuk. Hal ini menyebabkan kemunduran dalam hal pengolahan data dan pemberian informasi, sehingga dapat mengakibatkan kemunduran kinerja para petugas yang berimbas pada ketidak akuratan data dan informasi. Oleh karena itu kita membangun sistem informasi Ekstrakurikuler SMP Muhammadiyah Pleret yang berbasis web.

SMP Muhammadiyah Pleret merupakan salah satu instansi pendidikan di Yogyakarta yang mempunyai salah satu pembinaan kemampuan yaitu lewat ekstrakurikuler yang masih mengalami kendala dalam me*manage* data karena belum memiliki sistem informasi ekstrakurikuler yang resmi. Selama ini proses masih berjalan secara manual.

Dengan demikian perlu adanya pembuatan sistem informasi ekstrakurikuler ini sebagai sarana untuk me*manage* data. Diharapkan dengan adanya sistem informasi ekstrakurikuler dapat memudahkan dalam me*manage* data sehingga lebih cepat dan akurat. Serta mempermudah bagi siswa siswi, serta sifitas para pembina ekstrakurikuler dalam proses baik itu penerimaan anggota baru, jadwal, dan agenda kegiatan yang akan di laksanakan.

1.2 Rumusan Kerja Praktek

Dari latar belakang dapat dirumuskan beberapa permasalahan yaitu:

1. Bagaimana merancang sistem informasi ekstrakurikuler SMP Muhammadiyah Pleret dengan bahasa pemrograman PHP dan basis data *MySQL*.
2. Bagaimana membangun sistem informasi ekstrakurikuler SMP Muhammadiyah Pleret dengan bahasa pemrograman PHP dan basis data *MySQL*.

1.3 Batasan Kerja Praktek

Agar penyusunan kerja praktek ini tidak keluar dari pokok permasalahan yang dirumuskan, maka ruang lingkup pembahasan dibatasi pada :

1. Sistem Informasi Ekstrakurikuler ini dibuat hanya untuk melakukan proses penerimaan anggota baru, data petugas, dan data ekstrakurikuler.
2. Sistem Informasi Ekstrakurikuler ini hanya memiliki satu orang administrator.
3. Sistem Informasi Ekstrakurikuler ini dibangun dengan basis data *MySQL* dan PHP.
4. Aspek *Search Engine Optimazation (SEO)* tidak diperhatikan dalam sistem ini.
5. Aspek keamanan tidak diperhatikan dalam sistem ini.
6. Membuat desain *interface* website untuk pengunjung dan administrator website.

1.4 Tujuan Kerja Praktek

Adapun tujuan dari kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat Sistem Informasi Ekstrakurikuler dengan bahasa pemrograman PHP dan server yang dibangun dengan Basis Data MySQL.
2. Sistem Informasi Ekstrakurikuler yang dibuat diharapkan dapat membantu dalam pengolahan data ekstrakurikuler dengan lebih cepat dan dan akurat.
3. Sebagai pengenalan kepada mahasiswa Teknik Informatika di dunia kerja.

1.5 Manfaat Kerja Praktek

Diharapkan dari pelaksanaan kerja praktek ini dapat membawa manfaat diantaranya :

1. Untuk optimalisasi pengolahan data ekstrakurikuler sekolah agar lebih cepat dan akurat.
2. Penunjang peningkatan mutu sekolah sebagai lembaga pendidikan di Yogyakarta.
3. Memudahkan sifitas akademika dalam penerimaan anggota baru, jadwal, dan agenda kegiatan yang akan di laksanakan.

BAB II

TEMPAT KERJA PRAKTEK

2.1 Gambaran Umum Instansi

SMP Muhammadiyah Pleret Yogyakarta pertama kali berdiri pada tahun 1957, di bawah persyarikatan Muhammadiyah bagian Pendidikan Menengah dan tingkat Kecamatan. Dari awal berdiri sudah termasuk sekolah swasta yang sudah terakreditasi tipe A. Awalnya terdiri dari 10 guru, sekarang menjadi 8 guru. Salah satu guru diangkat menjadi kepala sekolah SMP Muhammadiyah Kentungan dan yang satu lagi sudah meninggal dunia.

VISI

Taqwa, cerdas, berakhlaq mulia dan berkepribadian Indonesia.

MISI

1. Membina kehidupan beragama dan akhlaq mulia yang menunjukkan karakter bangsa Indonesia baik disekolah maupun di rumah.
2. Meningkatkan mutu pembelajaran baik disekolah maupun di rumah.
3. Mengembangkan kegiatan – kegiatan keterampilan baik disekolah maupun dirumah.

TUJUAN SEKOLAH

1. Menggambarkan tingkat kualitas yang perlu dicapai dalam jangka menengah (empat tahunan).

2. Mengacu pada misi, misi, dan tujuan pendidikan nasional serta relevan dengan kebutuhan masyarakat.
3. Mengacu pada standar kopetensi lulusan yang sudah ditetapkan oleh sekolah atau madrasah dan pemerintah.
4. Mengakomodasi masukan dari berbagai pihak yang berkepentingan termasuk komite sekolah/madrasah dan diputuskan oleh rapat dewan pendidik yang dipimpin oleh kepala sekolah/madrasah.
5. Disosialisasikan kepada keluarga sekolah dan segenap yang berkepentingan.

2.2 Ruang Lingkup Kerja Praktek

Ekstrakurikuler SMP Muhammadiyah Pleret sebagai instansi tempat kerja praktek saat ini belum memiliki divisi khusus yang menangani teknologi informasi dan pengolahan data. Saat ini pengolahan data masih bersifat manual. Oleh karena itu, ruang lingkup kerja praktek masih berada di wilayah pengembangan teknologi informasi dan komunikasi.

BAB III

LAPORAN KEGIATAN

3.1 Hasil Analisis

Setelah dilakukan observasi dan wawancara dengan pihak instansi tempat kerja praktek maka didapatkan informasi yang berhubungan dengan sistem informasi ekstrakurikuler resmi yang akan dirancang untuk SMP Muhammadiyah Pleret.

3.1.1 Kondisi Kerja Instansi

SMP Muhammadiyah Pleret sudah terakreditasi A. SMP Muhammadiyah Pleret juga sudah wadah untuk mengasah keterampilan siswa melalui estrakurikuler. Ekstrakurikuler memiliki beberapa kegiatan dilengkapi dengan fasilitas yang lengkap. Pemeliharaan fasilitas dan perangkat pelengkapnya dipercayakan kepada bapak/ibu Pembina ekstrakurikuler.

3.1.2 Kondisi SDM

Rata-rata, siswa yang pernah ataupun sedang menempuh pendidikan di SMP MUHAMMADIYAH PLERET adalah dari kalangan menengah ke bawah dan berlokasi tempat tinggal tidak jauh dari sekolah. Hal ini bisa disebabkan oleh kurangnya persebaran informasi dan promosi mengenai keberadaan, reputasi sekolah yang memang jauh

dari pusat kecamatan Pleret, serta berlokasi di antara perkampungan. Selama ini persebaran informasi mengenai sekolah hanya beredar dari mulut ke mulut serta adanya brosur sekolah yang diproduksi 2 tahun sekali.

3.1.3 Kondisi Layanan yang Berjalan

Pencatatan SMP Muhammadiyah Pleret selama ini hanya menggunakan pengolahan data secara manual. Sehingga memiliki keterbatasan, dan tidak semua data ekstrakurikuler bisa di*manage* misalnya mengelola data ekstrakurikuler.

3.2 Kegiatan Kerja Praktek

Setelah melakukan analisis terhadap kondisi kerja instansi, kondisi SDM dan kondisi layanan yang berjalan di SMP Muhammadiyah Pleret Yogyakarta maka kami mulai merancang sebuah sistem informasi yang nantinya akan digunakan sebagai wadah untuk membantu pengolahan data yang terkait dengan kegiatan ekstrakurikuler di SMP Muhammadiyah Pleret.

Adapun tahapan-tahapan yang dilakukan dalam pembuatan system informasi ekstrakurikuler SMP Muhammadiyah Pleret Yogyakarta diantaranya :

3.2.1 Tahap Perencanaan

Tahap perencanaan meliputi tentang perencanaan menu yang akan dibuat, tampilan serta data-data apa saja yang dibutuhkan untuk mengisi system informasi.

Adapun data-data yang dibutuhkan untuk mengisi sistem informasi ekstrakurikuler SMP Muhammadiyah Pleret Yogyakarta diantaranya :

a. Data *Profile* ekstrakurikuler sekolah meliputi jenis ektrakurikuler, jadwal, dan pembina.
b. Data ekstrakurikuler yang ada.
c. Data jadwal ekstrakurikuler.
d. Data Pembina ekstrakurikuler.
e. Data foto-foto kegiatan.

3.2.2 Tahap Perancangan

Perancangan website ini menggunakan pendekatan berorientasi objek dengan menggunakan metode *Unified Modeling Language* (UML).

1. *Diagram Konteks* Petugas Ekstrakurikuler

Dalam Diagram Konteks Petugas Ekstrakurikuler berisikan Tampilan halaman utama petugas, daftar petugas, daftar ekstrakurikuler, dan kartu pendaftaran. Definisi Gambar 3.1 *Dagram Conteks* Petugas Ekstrakurikuler

a. Beranda Tampilan Halaman Utama Petugas

Merupakan menu untuk kembali ke tampilan halaman utama petugas ekstrakurikuler.

b. Daftar Petugas

Merupakan menu untuk melihat data petugas.

c. Daftar Ekstarkulikuler

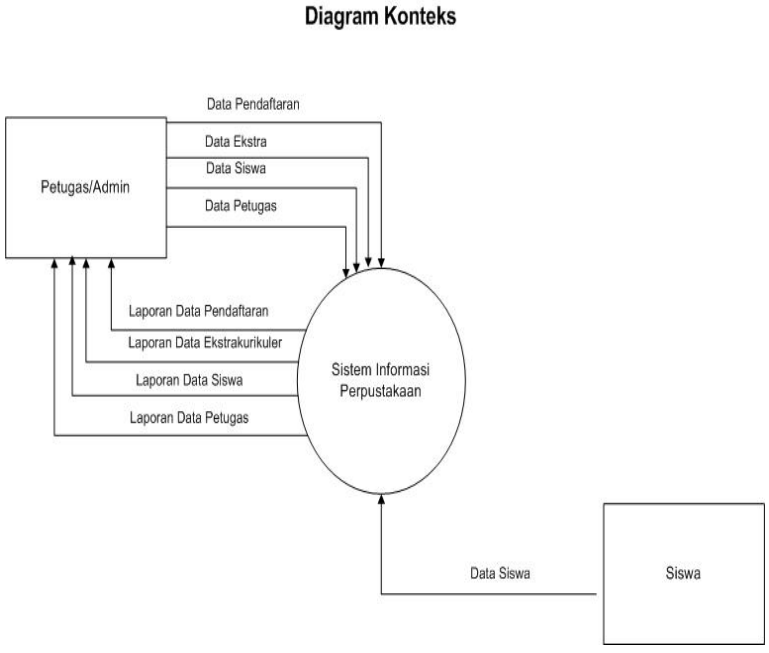
Merupakan menu untuk melihat data ekstrakurikuler.

d. Kartu Pendaftaran

Merupakan menu untuk melihat data pendaftaran kartu ekstrakurikuler.

Gambar Diagram Conteks Petugas Ekstrakurikuler

Diagram Conteks petugas ekstrakurikuler digambarkan sebagai berikut:



Gambar 3.1 Digram Conteks Petugas Ekstrakurikuler

2. DFD Level 0 Petugas Ekstrakurikuler

Dalam DFD Level 0 Petugas ekstrakurikuler berisikan halaman login, proses pengolahan data administrasi, proses pengolahan data ekstrakurikuler, dan proses pengolahan data pendaftaran. Definisi Gambar 3.2 DFD Level 0 Petugas Esktrakurikuler

a. Login

Merupakan halaman data admin untuk masuk ke pengolahan data.

b. Proses Pengolahan Data Administrasi

Merupakan halaman yang berisi info data admin.

c. Proses Pengolahan Data ekstrakurikuler

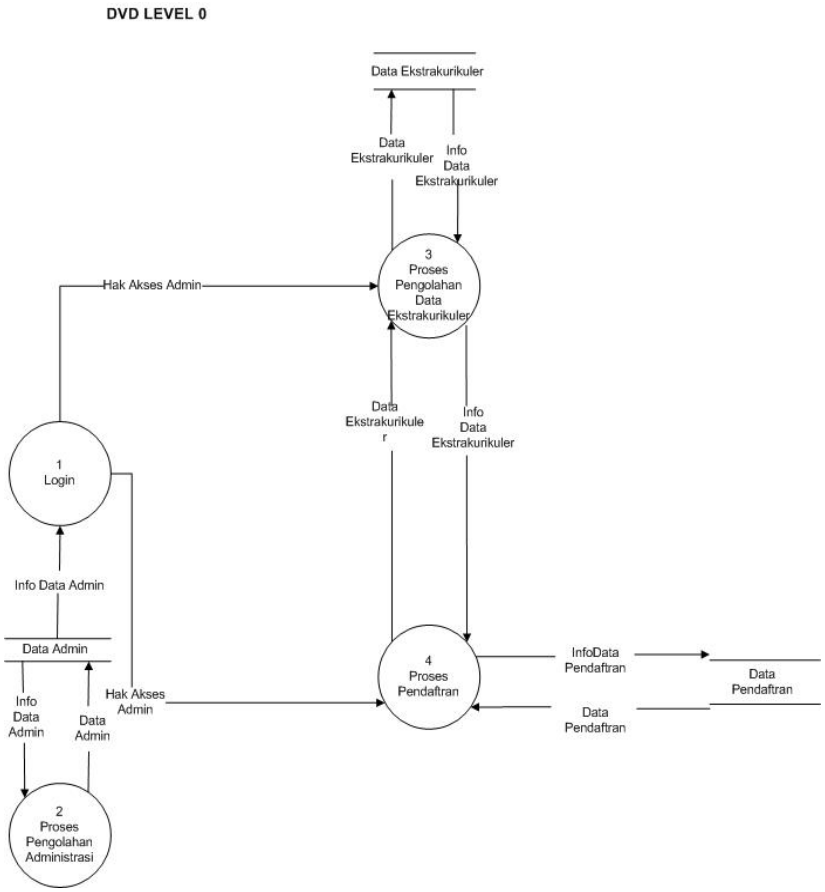
Merupakan halaman yang berisi info data ekstrakurikuler yang diakses oleh admin.

d. Proses Pengolahan Data Pendaftaran

Merupakan halaman yang berisi info data pendaftaran yang berhubungan dengan data ekstrakurikuler.

Gambar DFD Level 0 Petugas Ekstrakurikule

DFD Level 0 petugas ekstrakurikuler digambarkan sebagai berikut:



Gambar 3.2 DFD Level 0 Petugas Ekstrakurikuler

3. DFD Level 1 Proses Pendaftaran

Dalam DFD Level 1 Proses Pendaftaran berisikan daftar, mengisi form pendaftaran, dan data anggota. Definisi Gambar 3.3 DFD Level 1 Proses Pendaftaran

a. Daftar

Merupakan halaman pendaftaran ekstrakurikuler.

b. Mengisi Form Pendaftaran

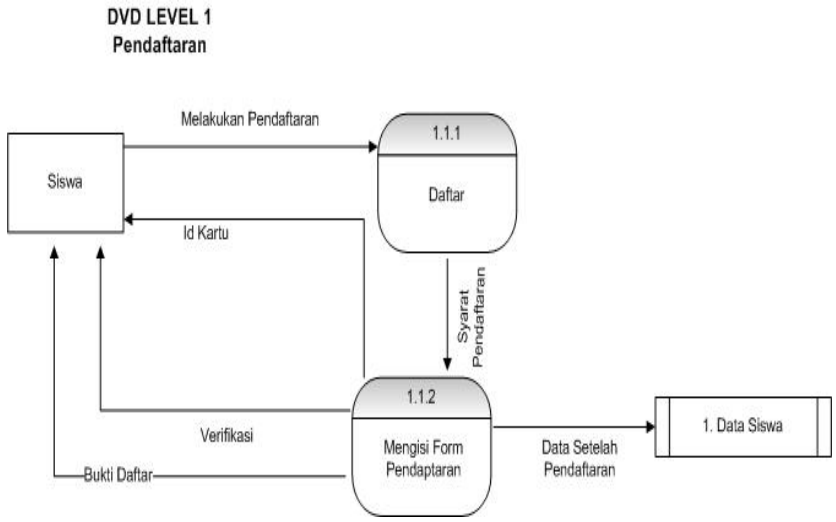
Merupakan halaman yang berisi form dan info pendaftaran ekstrakurikuler, yaitu Id kartu, verifikasi, dan bukti daftar.

c. Data Anggota

Merupakan data anggota ekstrakurikuler yang di peroleh dari pendaftaran.

Gambar Dfd Level 1 Proses Pendaftaran

Dfd Level 1 proses pendaftaran ekstrakurikuler digambarkan sebagai berikut:



Gambar 3.3 Dfd Level 1 Proses Pendaftaran

4. DFD Level 1 Proses Memilih Ekstrakurikuler

Dalam DFD Level 1 Proses Memilih Ekstrakurikuler berisi daftar, mengisi form pendaftaran, memilih ekstrakurikuler, dan cetak bukti peminjaman. Definisi Gambar 3.4 DFD Level 1 Proses Memilih Ekstrakurikuler

a. Daftar

Merupakan halaman pendaftaran ekstrakurikuler.

b. Mengisi Form Pendaftaran

Merupakan halaman yang berisi form dan info pendaftaran ekstrakurikuler, yaitu Id kartu, verifikasi, dan bukti daftar.

c. Memilih ekstrakurikuler

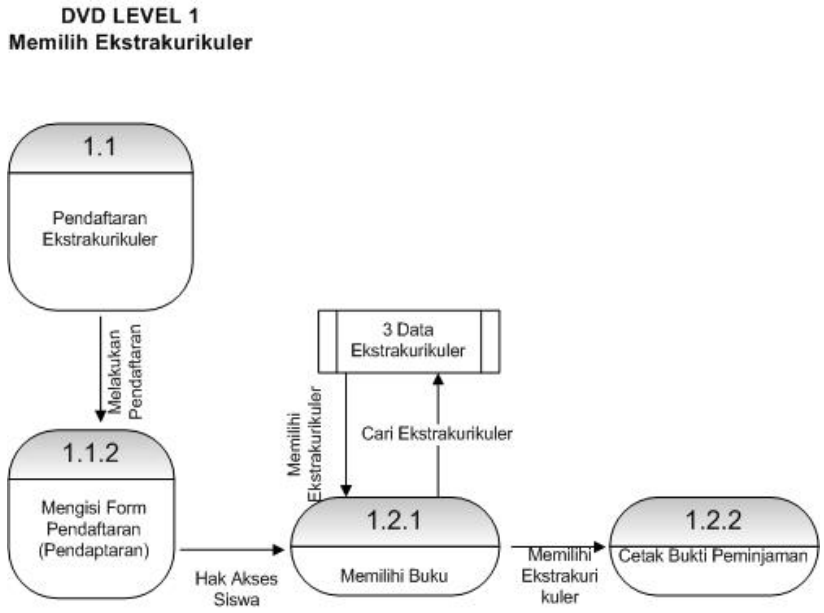
Merupakan halaman untuk memilih buku yang akan dipinjam.

d. Cetak bukti Peminjaman

Merupakan halaman untuk bukti peminjaman.

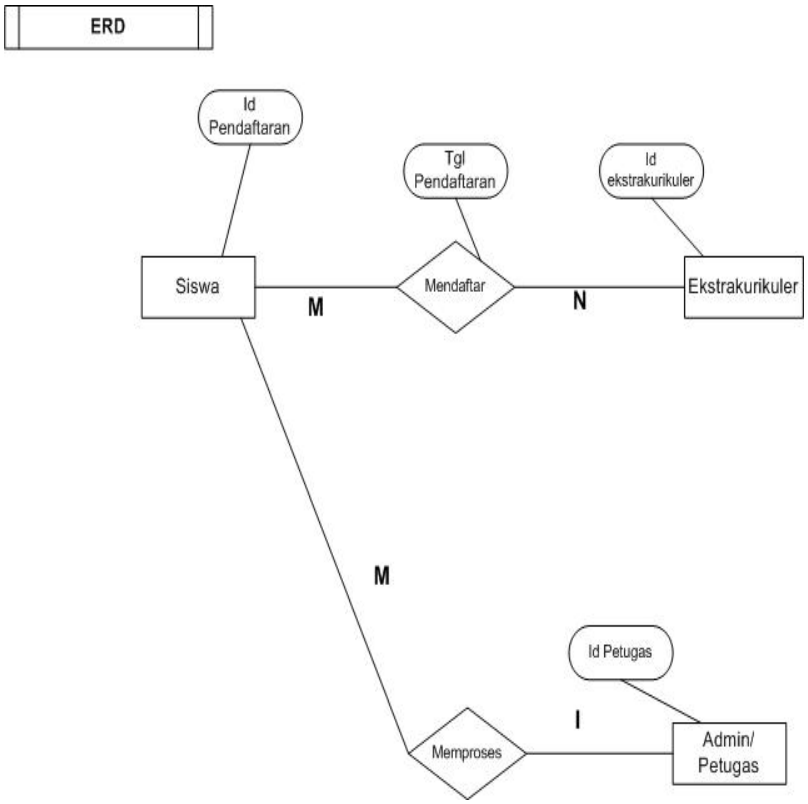
Gambar DFD Level 1 Proses Memilih Ekstrakurikuler

DFD Level 1 Proses Memilih Ekstrakurikuler ekstrakurikuler digambarkan sebagai berikut:



Gambar 3.4 Dfd Level 1 Proses Memilih Ekstrakurikuler

5. ERD Petugas Ekstrakurikuler



Gambar 3.5 ERD Petugas Ekstrakurikuler

6. Desain Database

Desain database merupakan proses yang dilakukan untuk dilakukan untuk merancang tabel sebagai pengolahan data. Dalam proses perancangan ini, penulis membuat kerangka kerja berupa table dengan menggunakan Microsoft excel.

Tabel di bawah ini merupakan rancangan database untuk website sistem informasi ekstrakurikuler SMP Muhammadiyah Pleret.

a) Tabel Petugas

Tabel 6.A Rancangan Database petugas

Tabel Petugas			
Nama Atribut	Type Data	Ukuran	Keterangan
id_petugas	char	10	primary key
nama_petugas	varchar	30	
jenis_kelamin	varchar	15	
no_telepon	char	12	
alamat	varchar	50	

b) Tabel Ekstrakurikuler

Tabel 6.B Rancangan Database Estrakurikuler

Tabel Ekstrakurikuler			
Nama Atribut	Type Data	Ukuran	Keterangan
id_ekstra	char	20	foreign key
nama_ekstrakurikuler	varchar	20	
jml_anggota	int	20	

c) Tabel Pendaftaran

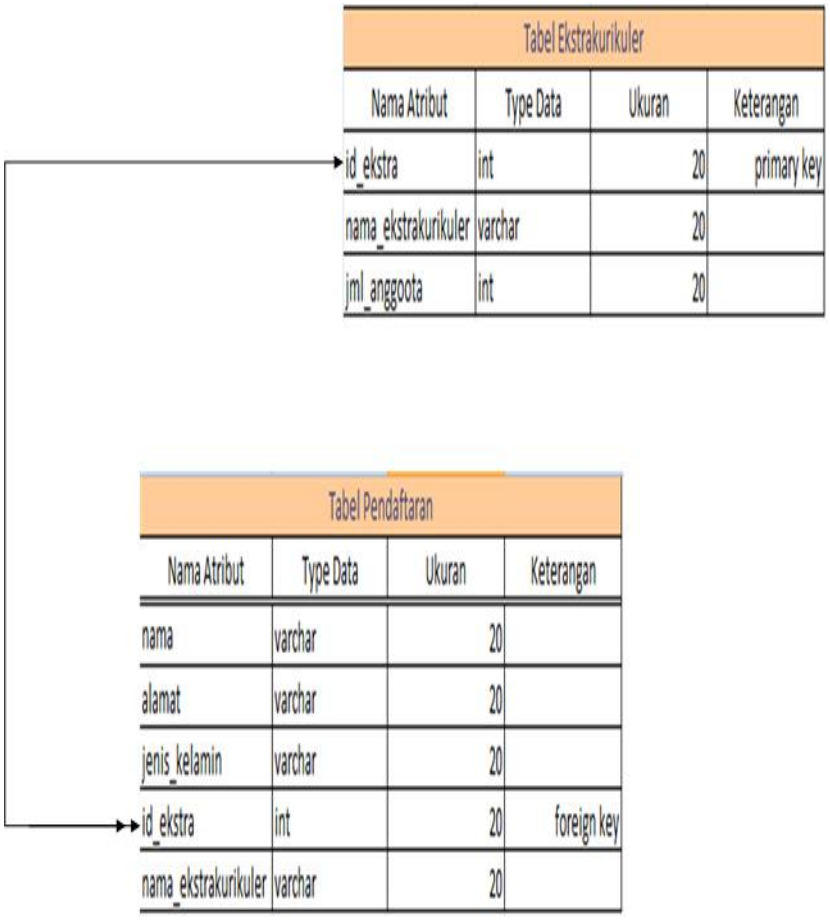
Tabel 6.C Rancangan Database Pendaftaran

Tabel Pendaftaran			
Nama Atribut	Type Data	Ukuran	Keterangan
nama	varchar	20	
alamat	varchar	20	
jenis_kelamin	varchar	20	
id_ekstra	int	20	foreign key
nama_ekstra	vrchar	30	

7. Relasi Database

Untuk mengubungkan table-tabel pada rancangan databes, menggunakan relasi.

Tabel 7.A Relasi Database



Tabel Ekstrakurikuler

Nama Atribut	Type Data	Ukuran	Keterangan
id_ekstra	int	20	primary key
nama_ekstrakurikuler	varchar	20	
jml_anggoota	int	20	

Tabel Pendaftaran

Nama Atribut	Type Data	Ukuran	Keterangan
nama	varchar	20	
alamat	varchar	20	
jenis_kelamin	varchar	20	
id_ekstra	int	20	foreign key
nama_ekstrakurikuler	varchar	20	

3.3 Hasil

Pada sub bab ini membahas mengenai hasil kerja praktek mengenai interface website ekstrakurikuler SMP Muhammadiyah Pleret.

3.3.1 Halaman Utama Website Sistem Informasi Ekstrakurikuler

Halaman utama website merupakan halaman yang pertama kali muncul ketika alamat website tersebut dibuka. Gambar 3.6 merupakan tampilan utama website yang dapat diakses oleh pengunjung website.

Gambar 3.6 Halaman utama website

Halaman utama website terdiri dari :

a. Home

   Merupakan tampilan utama website.

b. Hizbul Wathan

   Merupakan tampilan yang berisi info ekstrakurikuler hizbul Wathan.

c. Drumband

Merupakan halaman yang berisi info ekstrakurikuler Drumband.

d. Tata Boga

Merupakan tampilan yang berisi info ekstrakurikuler Tata boga.

e. Musik

Merupakan tampilan yang berisi info ekstrakurikuler Musik.

f. Sepak Bola

Merupakan tampilan yang berisi info ekstrakurikuler Sepak bola.

g. Basket

Merupakan tampilan yang berisi info ekstrakurikuler basket.

h. Tapak Suci

Merupakan tampilan yang berisi info ekstrakurikuler tapak suci.

Source terdapat pada folder localhost/Kp/. Source yang mengatur tampilan pada gambar 3.6 terdiri dari :

1) index.php

Untuk mengatur halaman tampilan utama website.

2) hizbulwathan.php

Untuk mengatur halaman tampilan yang berisi info ekstrakurikuler hizbul Wathan.

3) drumband.php

Untuk mengatur halaman tampilan yang berisi info ekstrakurikuler Drumband.

4) tataboga.php

   Untuk mengatur halaman tampilan yang berisi info ekstrakurikuler Tata boga.

5) musik.php

   Untuk mengatur halaman tampilan yang berisi info ekstrakurikuler Musik.

6) sepakbola.php

   Untuk mengatur halaman tampilan yang berisi info ekstrakurikuler Sepak bola.

7) basket.php

   Untuk mengatur halaman tampilan yang berisi info ekstrakurikuler basket.

8) tapaksuci.php

   Untuk mengatur halaman tampilan yang berisi info ekstrakurikuler tapak suci.

3.3.2 Halaman Utama Petugas ekstrakurikuler

Gambar 3.7 merupakan tampilan halaman petugas ekstrakurikuler yang berfungsi untuk kelola data-data ekstrakurikuler.

Gambar 3.7 Halaman utama admin

Source code yang mengatur tampilan pada gambar 3.7 terdiri dari :

1. dashboard.php

   merupakan halaman tampilan awal.

2. petugas.php

   merupakan halaman tampilan data petugas.

3. ekstrakurikuler.php

   merupakan halaman tampilan data ekstrakurikuler.

4. pendaftaran.php

   merupakan halaman tampilan data pendaftaran.

3.3.3 Halaman Utama Petugas Ekstrakurikuler

Gambar 3.8 merupakan tampilan halaman admin untuk mengelola data petugas berupa tambah, edit, dan delete petugas ekstrakurikuler.

Gambar 3.8 Halaman Utama Petugas

Source code yang mengatur tampilan pada gambar 3.8 yaitu:

petugas.php :

```
<div class="row pull-right">
    <a    href="input_petugas.php"    class="btn    btn-
success">Tambah Data Petugas</a>
    </div>
    <div class="row">
    <table  class="table  table-hover  table-striped  table-
bordered">
    <tr>
    <td>Id Petugas</td>
    <td>Nama Petugas</td>
    <td>Jenis Kelamin</td>
    <td>No. Telpon/Hp</td>
    <td>Alamat Petugas</td>
    <td>Aksi</td>
    </tr>
    <tr>
    <td>1</td>
    <td>Fitri Soimah</td>
    <td>P</td>
    <td>087726583769</td>
    <td>Bantul</td>
    <td><div class="btn-group">
      <a class="btn btn-warning">Edit </a>
      <a class="btn btn-danger">Hapus</a>
      </div></td></tr>
```

3.3.4 Halaman Utama Daftar Ekstrakurikuler

Gambar 3.9 merupakan tampilan halaman admin untuk mengelola data petugas berupa tambah, edit, dan delete daftar ekstrakurikuler.

Gambar 3.9 Halaman Utama Daftar Ekstrakurikuler

Source code yang mengatur tampilan pada gambar 3.9 yaitu:

petugas.php :

```
<div class="row pull-right">
    <a     href="input_ekstra.php"     class="btn     btn-
success">Tambah Data Ekstra</a>
    </div>
    <div class="row">
    <table  class="table  table-hover  table-striped  table-
bordered">
    <tr>
    <td>ID Ekstra</td>
    <td>Nama Ekstrakurikuler</td>
    <td>Jumlah Anggota</td>
    <td>Aksi</td>
    <tr>
    <td>1</td>
    <td>Sepak Bola</td>
    <td>30</td>
    <td><div class="btn-group">
      <a class="btn btn-warning">Edit </a>
      <a class="btn btn-danger">Hapus</a>

    </div></td>
    </tr>
    </table>
    </div>
```

3.3.5 Halaman Utama Proses Pendaftaran

Gambar 3.10 merupakan tampilan halaman admin untuk mengelola data petugas berupa tambah, edit, dan delete pendaftaran ekstrakurikuler.

Gambar 3.10 Halaman Utama Proses Pendaftaran

Source code yang mengatur tampilan pada gambar 3.10 yaitu:

petugas.php :

```
<div class="row pull-right">
     <a     href="input_daftar.php"     class="btn     btn-
success">Tambah Data Pendaftaran</a>
     </div>
     <div class="row">
     <table  class="table  table-hover  table-striped  table-
bordered">
     <tr>
     <td>Nama</td>
     <td>Alamat</td>
     <td>Jenis Kelamin</td>
     <td>Id Ekstra</td>
     <td>Nama Ekstrakurikuler</td>
     <td>Aksi</td>
     </tr>
     <tr>
     <td>Wisnu</td>
     <td>Sleman</td>
     <td>P</td>
     <td>1</td>
     <td>Sepak Bola</td>
     <td><div class="btn-group">
       <a class="btn btn-warning">Edit </a>
       <a class="btn btn-danger">Hapus</a>
       </div></td></tr>
```

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang telah dilakukan dalam kerja praktek adalah:

a. Dihasilkan *interface* untuk halaman utama website sistem informasi ekstrakurikuler, halaman admin dan halaman petugas ekstrakurikuler.
b. Dihasilkan website sistem informasi ekstrakurikuler yang dapat diimplementasikan di SMP Muhammadiyah Pleret.

4.2 Rekomendasi

a. Penunjukkan staff khusus untuk melakukan pembaharuan terhadap konten website sehingga informasi yang ada di website selalu *up to date.*
b. Meningkatkan kualitas *website* dengan meningkatkan sistem keamanan *website.*